

## Transpunere P.U.G.in Sistem informatic Geografic G.I.S - in icadrul UAT Castelu.

---

### Detalii

-----

- Organizator: COMUNA CASTELU (CONSILIUL LOCAL CASTELU)
- Ofertant: ANARECAD
- Localizare: Romania (Constanta)
- Tip anunt: Cumparari directe
- Estimare: 180000.00 RON
- Sursa: S.E.A.P.
- Data aparitiei: 07-03-2024

### Domenii

-----

- Sisteme Informationale Geografice (GIS sau echivalent) (CPV: 38221000)
- 

Numar Anunt: DA35200599

Autoritate Contractanta:

COMUNA CASTELU (CONSILIUL LOCAL CASTELU)

CUI: 4515735

Localitate: Castelu, Constanta, Romania

Adresa: Strada: Republicii, nr. 58, Sector: -, Judet: Constanta, Localitate: Castelu, Cod postal: 907040

Telefon: +40 241811831, +40 241811831

Ofertant:

ANARECAD

CUI: 35784067

Localitate: Galati, Galati, Romania

Adresa: STR. ROMANA, NR. 1, CAMERA 2, BL.D2A, SC. 1, ET.2, AP. 8

Telefon: +4 0746190035, +40 746190035

Denumire:

Transpunere P.U.G.în Sistem informatic Geografic G.I.S - în icadrul UAT Castelu.

Produs / serviciu / lucrare:

Transpunere Plan Urbanistic General (P.U.G.) în Sistem informatic Geografic G.I.S - Comune Mici

Detalii:

Transpunere Plan Urbanistic General (P.U.G.) în Sistem informatic Geografic G.I.S - in cadrul UAT Castelu- Tema lucrării este de a realiza un Sistem Informatic Geografic ce integrează componentele Planului Urbanistic General al comunei. Operațiile ce vor fi efectuate vor consta în integrarea tuturor planșelor aferente Planului Urbanistic General al comunei într-un Sistem Informatic pentru care se va crea o bază de date în care vor fi cuprinse informații din părțile scrise ale documentației urbanistice menționate mai sus, aceasta fiind în final integrată în P.A.T. J. Acestea vor fi realizate în conformitate cu NORMELE TEHNICE din 15 mai 2023 pentru realizarea seturilor de date spațiale aferente planurilor

de amenajare a teritoriului județean.

Conditii de livrare:

Conform contract

Conditii de plata:

O.P.

CPV:

38221000-0 - Sisteme Informatiionale Geografice (GIS sau echivalent) (Rev.2)

Estimare: 180000 RON

-----