

**PROIECT**  
**HOTĂRÂREA nr. \_\_\_\_\_**  
**din \_\_\_\_\_**

cu privire la „Alegerea președintelui de ședință”

**Consiliul Local al Comunei 23 August**, întrunit în ședința ordinară de lucru din data de 27.06.2022, orele 16<sup>00</sup>, la sediul Căminului cultural din localitatea 23 August, Având în vedere:

- inițiativa primarului comunei 23 August, exprimată în referatul de aprobare înregistrat cu nr. 6748 din data de 09.06.2022;
- raportul secretarului general al comunei înregistrat cu nr. 6969/16.06.2022;
- art. 9 și art. 10 din Regulamentul privind organizarea și funcționarea Consiliului Local al Comunei 23 August aprobat prin Hotărârea Consiliului Local nr. 61/12.11.2020;
- dispozițiile art. 123, alin. (1) și alin. (4) din Codul administrativ aprobat prin O.U.G. nr. 57/03.07.2019, cu modificările și completările ulterioare;
- Avizul comisiei de specialitate nr. 1 a Consiliului Local al Comunei 23 August;

În temeiul drepturilor conferite prin art. 139, alin. (1), respectiv art. 196, alin. (1), lit. a) din Codul administrativ adoptat prin O.U.G. nr. 57/03.07.2019, cu modificările și completările ulterioare **adoptă prezenta:**

**HOTĂRÂRE:**

**Art. 1** Se alege președinte de ședință pentru o perioadă de 3 (trei) luni, dl. consilier Raita Nicolae.

**Art. 2** Președintele de ședință ales va conduce ședințele Consiliului local și va îndeplini atribuțiile prevăzute legislația în vigoare, precum și cele stabilite prin Regulamentul privind organizarea și funcționarea Consiliului Local al Comunei 23 August

**Art. 3** Prezenta hotărâre intră în vigoare și se comunică potrivit prevederilor art. 197, alin. (1), art. 198, alin. (1) și ale art. 243, alin. (1), lit. (e) din Codul administrativ:

- Primarului Comunei 23 August;
- Instituției Prefectului județului Constanța, în vederea exercitării controlului cu privire la legalitate.

(2) Aducerea la cunoștința publică se realizează prin afișare la sediul autorității administrației publice locale.

**INIȚIATOR,**  
**PRIMAR**  
**MITRANA MUGUR-VIOREL**